

PRAVIDLA PLÁŽOVÉHO TENISU

Charakteristika hry

Plážový tenis (beachtennis) je sport hraný dvěma družstvy o dvou hráčích na pískovém hřišti rozděleném sítí. Za zvláštních okolností je možno použít různých variant hry, aby byla dostupná pro každého. Účelem hry je poslat míček povoleným způsobem přes síť na zem do pole soupeře a zabránit soupeři udělat totéž. Míček je uveden do hry podáním: úderem pálkou do míče podávajícím přes síť do pole soupeře. Hra pokračuje do okamžiku než se míček dotkne země, letí mimo hřiště nebo se ho nepodaří soupeři vrátit předepsaným způsobem. Mezinárodní tenisová federace (ITF) je hlavní autoritou pro hru plážový tenis a mezi jejími povinnostmi a odpovědnosti je zahrnuto určování Pravidel plážového tenisu.

1. Hrací plocha (Kurt)

Kurt je obdélník o rozměrech 16 x 8 metrů, obklopený volnou zónou. Tento hrací prostor je bez jakýchkoliv překážek.

Kurt je rozdělen napříč sítí zavěšenou svisle nad osou ve středu hřiště na provazovém nebo kovovém lanku. Síť je 8, 50 metrů dlouhá a 1 metr (+/- 3 cm) široká. Je vyrobena z dostatečně malých čtvercových ok o straně, aby míč nemohl skrz ně přejít. Na jejím horním okraji je v celé její délce přišitá vodorovná páska o šířce 7 až 10 cm. Každé ukončení pásky má otvor, skrze který prochází lanko, popř. provaz, jenž upevňuje pásku ke sloupkům tak, aby byl horní okraj sítě zcela napnutý. Upevnění sloupků k zemi pomocí ocelových lan je zakázáno.

Výška sítě je 1, 70 metru ve středu. Výška sítě se měří ve středu hřiště, např. měřicí tyčí. Výška sítě na obou jejích koncích (nad postranními čarami) musí být stejná a nesmí převýšit stanovenou výšku o více než 2 cm.

Kurt je vymezen dvěma postranními a dvěma koncovými čarami. Všechny rozměry kurtu musí být brány z vnějšku čar. Všechny čáry jsou 5 až 8 cm široké a musí mít barvu, která je kontrastní s barvou písku. Čáry by měly být pásky vyrobené z odolného materiálu, jejich ukotvení by mělo být z měkkého a pružného materiálu.

Povrch hrací plochy musí být tvořen plošně srovnaným, stejnorodým, hladkým, jednotným pískem složeným z jemných a uvolněných zrn. Povrch musí být bez kamenů, mušlí a čehokoliv jiného, představujícího riziko pořezání nebo zranění hráčů a v žádném případě nesmí představovat jakékoliv nebezpečí zranění pro hráče.

2. Míčky

Míčky s tzv. nízkou kompresí. Musí být kulaté a vnější povrch musí být všude stejný, sestávající z látkového potahu, vyrobený ze stejného materiálu beze švů (stehů).

Poznámka: Všechny míče, které budou použity v turnajích hraných podle pravidel plážového tenisu, musí být uvedeny na oficiálním seznamu ITF schválených míčů, který vydává Mezinárodní tenisová federace (ITF Approved Tennis Balls & Classified Court Surfaces Booklet).

3. Raketa (Pálka)

Raketa s držadlem nesmí mít celkovou délku větší než 50 cm, celkovou šířku nesmí mít větší než 26 cm a profil šířky rakety nesmí být větší než 38 mm.

Úderová plocha rakety je celistvá, plochá, v celém rozsahu vyplněná a může být jak hladká, tak i zdrsňená. Tato plocha nesmí mít celkovou délku větší než 30 cm a celkovou šířku větší než 26 cm a může mít blíže nespecifikovaný počet otvorů v průměru od 9 do 13 mm, maximálně však 4 cm od vnějšího obvodu okraje rakety. Počet a tvar otvorů může být různý ale nesmí mít vliv na podstatu hry.

4. Stav v zápase

Zápas může být hrán na 3 sady (pár musí vyhrát 2 sady, aby vyhrál zápas) nebo na 5 sad (pár musí vyhrát 3 sady, aby vyhrál zápas). Zvolený formát musí být znám předem akce.

5. Stav v sadě

Existuje několik způsobů počítání v sadě. Dvě hlavní metody se nazývají "Sada hraná s rozdílem dvou her" a "Tie-break sada". Mohou být použity obě metody s tím, že příslušná metoda, která bude používána, bude oznámena před akcí. Pokud je použita metoda "tie-break sady", pak musí být taktéž oznámeno, zda bude závěrečná sada hrána jako "tie-break sada" nebo "sada hraná s rozdílem dvou her".

a) „Sada hraná s rozdílem dvou her“

Pár, který vyhraje jako první šest her vyhrává i danou sadu pokud vede nad soupeři rozdílem dvou her. Pokud je potřeba, sada pokračuje do doby až je tohoto rozdílu dosaženo.

b) „Tie-break sada“

Pár, který vyhraje jako první šest her vyhrává i danou sadu, pokud vede nad soupeři rozdílem dvou her. Pokud je dosažen stav šest-šest, bude hrán tie-break.

c) „Krátká sada“

Pár, který jako první vyhraje čtyři hry vyhrává i příslušnou sadu, pokud vede nad soupeři rozdílem dvou her. Pokud je dosažen stav čtyři-čtyři, bude hrán tie-break.

Doplňkové schválené alternativní metody způsobu počítání lze nalézt v Dodatku IV. Pravidel tenisu Mezinárodní tenisové federace ITF.

6. Stav ve hře

a) Standardní hra (pravidlo „No-Ad“)

Standardní hra je počítána následovně s tím, že skóre podávajícího se uvádí první:

Bez bodů - „nula“

První bod - „15“

Druhý bod - „30“

Třetí bod - „40“

Čtvrtý bod - „hra“

Získají-li oba páry po třech bodech, je stav označován za „shodu“. Po „shodě“ pár, který získá další bod, vyhrává i „hru“.

b) Tie-break (7 bodů)

V průběhu tie-breaku jsou body uváděny jako „nula“; „1“; „2“; „3“; atd. První pár, který získá sedm bodů vyhrává „hru“ a „sadu“, pokud vede nad soupeři rozdílem dvou bodů. Pokud je to třeba, tie-break pokračuje dokud není tohoto rozdílu dosaženo.

Hráč, který je na řadě s podáním podává první bod tie-breaku. Následující dva body podává hráč opačného páru, který je na řadě s podáním. Poté každý pár podává střídavě dva body za sebou až do konce tie-breaku.

Změna podání se v rámci každého páru provádí ve stejném pořadí jako během dané sady. Pár, který podával první v tie-breaku, bude jako první přijímat podání v první hře následující sady.

c) Královský tie-break (10 bodů)

Pokud je stav v zápase jedna-jedna na sady nebo dva-dva (hraje-li se na pět sad), pak se může hrát jeden tie-break, který zápas rozhodne. Tento tie-break nahrazuje rozhodující sadu. V průběhu tie-breaku jsou body uváděny jako „nula“; „1“; „2“; „3“; atd. První pár, který získá deset bodů vyhrává „rozhodující sadu tie-break“ a „zápas“ pokud vede nad soupeři rozdílem dvou bodů.

Doplňkové schválené alternativní metody způsobu počítání lze nalézt v Dodatku IV. Pravidel tenisu Mezinárodní tenisové federace ITF a jejich použití musí být oznámeno před akcí.

7. Podávající a přijímající

Páry stojí proti sobě na protilehlých stranách sítě. Podávající je hráč, který podává míč do hry při prvním bodě. Přijímající je hráč, který je připraven vrátit míč podaný podávajícím.

Případ 1: Může přijímající stát vně čar ohraničujících kurt?

Rozhodnutí: Ano. Přijímající může stát kdekoliv, vně či uvnitř čar ohraničujících kurt, na své straně sítě.

Případ 2: Může spoluhráč podávajícího hráče stát v pozici, ve které brání ve výhledu páru, který přijímá podání?

Rozhodnutí: Ano. Spoluhráč podávajícího hráče může zaujmout jakoukoliv pozici, vně či uvnitř čar ohraničujících kurt.

Případ 3: Může hráč, který dobíhá ztracený míček, překročit linii, která probíhá paralelně k síti, ale mimo linii kurtu, před nebo po zasažení míče?

Rozhodnutí: Ne. Pár, jehož jeden z hráčů vstoupí do prostoru soupeřova týmu při nebo po úderu míčku, ztratí bod.

Případ 4: Může jeden z páru hrát sám proti soupeřům?

Rozhodnutí: Ne.

8. Volba stran a podání

O volbě stran a právu podávat nebo přijímat v první hře se rozhoduje losem před rozehrávkou. Pár, který vyhraje losování si může:

- a. zvolit podání nebo příjem v první hře zápasu a v tom případě si soupeř volí stranu dvorce pro první hru zápasu; nebo
- b. zvolit stranu dvorce pro první hru zápasu a v tom případě si soupeř volí, podání nebo příjem v první hře zápasu; nebo
- c. požadovat po soupeři, aby si vybral jednu z výše uvedených možností.

Případ 1: Mají páry právo na novou volbu v případě, že zápas byl zastaven nebo odložen dříve, než byl zahájen a hráči opustí dvorec?

Rozhodnutí: Ano. Výsledek losování platí, mohou však být učiněny nové volby oběma páry.

9. Střídání stran

Páry střídají strany po ukončení první, třetí a každé další liché hry v každé sadě. Hráči také střídají strany po ukončení každé sady pokud není celkový počet her v této sadě sudý. V takovémto případě hráči střídají strany po ukončení první hry v následující sadě.

V průběhu tie-breaku hráči střídají strany po každých čtyřech bodech.

10. Míč ve hře

Míč je ve hře, jakmile jej podávající udeří a zůstává ve hře až do rozhodnutí bodu, pokud není ohlášena chyba nebo není míč prohlášen za neplatný.

11. Míč na čáře

Dopadne-li míč na čáru, považuje se za míč, který dopadl do pole ohraničeného touto čarou. V případě jakékoliv změny v postavení každé čáry, v důsledku větru nebo z jiného důvodu, může každý hráč z páru před zahájením bodu požádat rozhodčího, aby napnul čáru (to lze provést i v případě utkání hraného bez rozhodčích), ale každá taková úprava nemá dopad na výsledek předchozího bodu.

12. Dopad míče na stálé zařízení

Dotkne-li se míč ve hře stálého zařízení před dopadem do správného pole, ztrácí bod pár, který míč zahrál.

13. Pořadí podání

Pár, který má podávat v první hře každé sady rozhodne, který hráč bude tuto hru podávat. Stejně tak před započítáním druhé hry se rozhodne jejich soupeř, který hráč bude danou hru podávat. Spoluhráč hráče, který podával v první hře podává ve třetí hře a spoluhráč hráče, který podával v druhé hře podává ve hře čtvrté. Tato rotace trvá až do konce dané sady.

Po skončení každé standardní hry se přijímající pár stává podávajícím a podávající pár se pro příští hru stává přijímajícím.

14. Pořadí přijímání

Míček uvedený do hry (podávající pár) může být vrácen kterýmkoliv hráčem (přijímající pár) na protější straně sítě.

15. Podání

Bezprostředně před podáním musí podávající zůstat stát oběma nohama v klidu za základní čarou a uvnitř mezi myšleným prodloužením podélné (postranní) čáry.

Podávající potom nadhodí rukou míč do vzduchu kterýmkoliv směrem a udeří jej raketou dříve než dopadne na zem. Podání je provedeno v okamžiku, kdy se raketa dotkne míče nebo jej mine. Hráč, který může používat jen jednu paži, smí k nadhození použít rakety.

Pro každý bod je k dispozici vždy pouze jedno podání.

16. Průběh podání

Při podání ve standardní hře nebo v tie-breaku může stát podávající kdekoliv za základní čarou a uvnitř mezi myšleným prodloužením podélné (postranní) čáry.

Podání musí přejít přes síť na stranu soupeře.

17. Chyba nohou

Podávající v průběhu podání nesmí:

- změnit postavení chůzí nebo během, avšak nepatrné pohyby nohou jsou povoleny; nebo
- dotknout se jakoukoliv nohou základní čáry; nebo
- umístit jakoukoliv nohu pod základní čáru; nebo
- dotknout se nohou prostoru vně pomyslného prodloužení podélné (postranní) čáry.

Pokud podávající poruší toto pravidlo, je to považováno za "chybu nohou".

Případ 1: Může mít podávající jednu nebo obě nohy ve vzduchu?

Rozhodnutí: Ano.

18. Chybné podání

Podání je chybné když:

- podávající poruší pravidla 15, 16, nebo 17; nebo
- podávající mine míč při pokusu ho udeřit; nebo
- míč při podání se dotkne stálého zařízení během procesu podání; nebo
- míč při podání se dotkne spoluhráče podávajícího nebo čehokoliv, co má podávající nebo jeho spoluhráč na sobě nebo co drží.

Případ 1: Podávající vyhodí míč do výše jako přípravu k podání, pak se rozhodne, že jej neudeří a místo toho jej chytne. Je to chybné podání?

Rozhodnutí: Ne. Hráč, který míč vyhodí a pak se rozhodne jej neudeřit může míč chytit rukou nebo raketou nebo míč nechat dopadnout na zem.

19. Kdy lze podávat a přijímat

Podávající nemůže podávat dříve, než je přijímající připraven. Nicméně přijímající se musí přiměřeně přizpůsobit rytmu podávajícího a musí být připraven přijímat v přiměřeném čase když je podávající připraven podávat.

20. Dotek sítě míčku během podání

Podávaný míč je stále ve hře i v případě, že se dotkne sítě, popruhu nebo pásky s tím, že přes ně přejde do správného pole (pravidlo „No-Let“).

21. Let

Ve všech případech, kdy je zahlášen let se bod opakuje.

Případ 1: Pokud míč během hry praskne může být zahlášen let?

Rozhodnutí: Ano.

Případ 2: Jestliže během hry jedna z čar vymezuje hrací plochu se rozbije nebo se rozpojí může být zahlášen let?

Rozhodnutí: Ano.

Případ 3: Jestliže není jeden z dvojice hráčů připraven přijímat servis, může být zahlášen let?

Rozhodnutí: Ano.

22. Pár ztrácí bod

Bod je ztracen, když:

- a. hráč podá chybné podání; nebo
- b. hráč nevrátí míč do hry dříve, než se dotkne země; nebo
- c. hráč vrátí míč do hry tak, že se dotkne země nebo objektu vně správného dvorce; nebo
- d. hráč vrátí míč do hry tak, že dříve než dopadne na zem se dotkne stálého zařízení; nebo
- e. hráč chytí na raketu míč, který je ve hře, a úmyslně jej nese nebo jej úmyslně udeří raketou při úderu vícekrát než jednou; nebo
- f. hráč se dotkne kteroukoli částí těla nebo raketou (ať ji drží v ruce či nikoli) nebo čímkoli, co má na sobě nebo co drží, sítě, sloupků/tyček pro dvouhru, provazu nebo kovového lana, popruhu nebo pásky nebo země v soupeřově poli, pokud je míč ve hře; nebo
- g. hráč odehraje míč před tím, než přeletěl síť; nebo
- h. míč, který je ve hře, se dotkne hráče nebo čehokoli, co má na sobě nebo co drží, s výjimkou rakety; nebo
- i. míč, který je ve hře, se dotkne rakety když jí hráč nedrží; nebo
- j. hráč úmyslně a podstatně změní tvar rakety když je míč ve hře; nebo
- k. ve čtyřhře se oba spoluhráči dotknou míče při odehrání.
- l. podávajícímu poté, co odehrál podání vypadne raketa z ruky a dotkne se sítě dříve, než míč dopadne na zem.

Případ 1: Přijímající se dotkne sítě dříve, než se podaný míč dotkne země mimo správné pole. Jaké je správné rozhodnutí?

Rozhodnutí: Přijímající pár ztrácí bod, jelikož se spoluhráč přijímajícího dotkl sítě, když byl míč ve hře.

Případ 2: Ztrácí pár bod pokud překročí pomyslné prodloužení sítě poté nebo předtím, než udeří míč?

Rozhodnutí: Pár neztrácí bod ani v jednom případě, pokud se nedotkl pole soupeře.

Případ 3: Může hráč přeskočit síť na pole soupeře když je míč ve hře?

Rozhodnutí: Ne. Pár ztrácí bod.

Případ 4: Hráč ve hře hodí po míči raketu. Raketa i míč dopadnou na kurt na straně soupeře a soupeř nedosáhne na míč. Který hráč získává bod?

Rozhodnutí: Pár, jehož hráč hodil raketu po míči, ztrácí bod.

Případ 5: Podaný míč zasáhne přijímajícího nebo spoluhráče přijímajícího dříve, než dopadne na zem. Který pár získává bod?

Rozhodnutí: Pár, jehož hráč podával, získává bod, pokud to nebylo neplatné podání.

Případ 6: Hráč, který stojí mimo dvorec udeří míč nebo jej chytí dříve, než dopadne na zem a požaduje přiznání bodu, protože míč šel určitě mimo správné pole.

Rozhodnutí: Pár, jehož hráč udeřil, či chytil míč dříve než dopadl na zem, ztrácí bod pokud to nebyl správně vrácený míč. V tomto případě hra (bod) pokračuje.

23. Správně vrácený míč

Míč je vrácen správně, když:

- a. se míč dotkne sítě, sloupků, provazu nebo kovového lana, popruhu nebo pásky s tím, že přes ně přejde a dopadne na zem ve správném poli; nebo
- b. je vrácen vně sloupků, ať již nad nebo pod úroveň sítě, i když se dotkne sloupku s tím, že dopadne do správného pole; nebo
- c. hráčova raketa přejde přes síť po odehrání míče na hráčově straně a míč dopadne do správného pole; nebo
- d. hráč udeří míč ve hře, který dopadne na další míč ležící ve správném poli.

24. Bránění ve hře

Pokud je jednomu z dvojice hráčů zabráněno zahrát bod úmyslným činem soupeře, pak tento pár získává bod. Avšak bod bude opakován, pokud je jednomu z dvojice hráčů bráněno ve hře neúmyslným činem soupeře nebo něčím, nad čím nemá hráč kontrolu (mimo stálého zařízení kurtu).

Případ 1: Je neúmyslný dvojdotek považován za bránění ve hře?

Rozhodnutí: Ne.

Případ 2: Hráč tvrdí, že přestal hrát, protože myslel, že je soupeřovi bráněno ve hře. Je toto považováno za bránění ve hře?

Rozhodnutí: Ne, pár ztrácí bod.

Případ 3: Míč ve hře udeří ptáka letícího nad kurtem. Je to bránění ve hře?

Rozhodnutí: Ano, bod bude opakován.

Případ 4: V průběhu bodu míč nebo jiný objekt, který ležel na hráčově straně sítě již v době, když bod byl započat, brání hráči ve hře. Je toto považováno za bránění ve hře?

Rozhodnutí: Ne. Hráč je povinen odstranit míče a další objekty na své straně před započítáním bodu. Hráč taktéž může požadovat, aby byly odstraněny míče nebo jiné objekty ležící na opačné straně sítě před započítáním bodu.

Případ 5: Kde mohou stát spoluhráči podávajícího a přijímajícího?

Rozhodnutí: Spoluhráči podávajícího a přijímajícího mohou zaujmout jakékoliv postavení na své straně sítě, uvnitř nebo vně dvorce. Nicméně pokud tím hráč brání soupeřovi ve hře, pak je třeba použít pravidla pro bránění ve hře.

25. Oprava chyb

Zásadně platí, že při odhalení chyby proti "Pravidlům plážového tenisu" všechny dosud odehrané body zůstávají v platnosti. Takto zjištěné chyby se opravují následovně:

- a. Pokud v průběhu standardní hry nebo tie-breaku jsou hráči na špatných stranách kurtu, chybné postavení se opraví jakmile je omyl zjištěn a podávající bude podávat ze správné strany kurtu podle stavu ve hře. Pokud hráči podávají mimo pořadí během standardní hry, pak hráč, který měl podávat bude podávat jakmile se chyba zjistí. Nicméně pokud je hra dokončena dříve, než je chyba odhalena, zůstane pořadí podání již změněno.
- b. Pokud hráči podávají mimo pořadí během tie-breaku a chyba je odhalena poté, co byl odehrán sudý počet bodů, pak je chyba opravena okamžitě. Pokud je chyba odhalena poté, co byl odehrán lichý počet bodů, zůstane pořadí podávání změněné.
- c. Pokud byl za stavu 6:6 chybně započat tie-break, když bylo dříve dohodnuto, že se sada bude hrát jako „sada hraná s rozdílem dvou her“, opraví se chyba okamžitě pouze pokud byl odehrán jen jeden bod. Pokud je chyba odhalena až když je hrán druhý bod, pak bude sada dále pokračovat jako tie-break sada.
- d. Pokud byla za stavu 6:6 chybně započata standardní hra, když bylo dříve dohodnuto, že se sada bude hrát jako tie-break sada, opraví se chyba okamžitě pouze pokud byl odehrán jen jeden bod. Pokud je chyba odhalena až když je hrán druhý, bude tato sada pokračovat jako "sada hraná s rozdílem dvou her", a to až do té doby, kdy stav dosáhne 8:8 (nebo vyššího sudého čísla) a bude hrán tie-break.
- e. Pokud byla chybně započata „sada hraná s rozdílem dvou her“ nebo „tie-break sada“, když bylo dříve dohodnuto, že namísto závěrečné sady bude hrán rozhodující královský tie-break, opraví se chyba okamžitě pouze pokud byl odehrán jen jeden bod. Pokud je chyba odhalena až když je hrán druhý bod, bude sada pokračovat dokud některý hráč nebo pár nevyhraje 3 hry (a tím i sadu) nebo dokud není dosaženo stavu 2:2, kdy bude sehrán rozhodující královský tie-break. Avšak, pokud je chyba odhalena až poté, co začala pátá hra, bude sada pokračovat jak tie-break sada. (viz Příloha IV. Pravidel tenisu ITF).

26. Postavení rozhodčích

Pro zápasy, pro které jsou určeni rozhodčí jsou jejich úlohy a povinnosti uvedeny v Příloze V. Pravidel tenisu ITF.

27. Plynulost hry

Zásadně platí, že hra má plynule pokračovat od začátku (když je zahráno první podání) až do konce zápasu.

a. Mezi body je povoleno maximálně dvacet (20) vteřin. Pokud hráči mění na konci hry strany, je povoleno maximálně devadesát (90) vteřin. Nicméně po první hře v každé sadě a během tie-breaku musí být hra plynulá a hráči si mění strany bez odpočinku.

Na konci každé sady je stanovena přestávka mezi sadami maximálně sto dvacet (120) vteřin.

Maximální čas začíná od okamžiku, kdy je dohrán bod a končí okamžikem, kdy je zahráno podání pro další bod.

Pořadatelé profesionálních turnajů mohou požádat ITF o schválení prodloužení devadesáti (90) vteřin povolených, když hráči střídají strany na konci hry a sto dvaceti (120) vteřin povolených pro přestávku mezi sadami.

b. Pokud je z důvodů, které jsou mimo hráčovu kontrolu poškozeno oblečení, obutí nebo nezbytné vybavení (mimo rakety) tak, že musí být vyměněno, pak může být hráči udělen přiměřený čas navíc potřebný k nápravě tohoto problému.

c. Hráči nebude udělen čas navíc k tomu, aby nabral tělesnou kondici. Nicméně pokud hráč utrpí ošetřitelné zranění, může mu být povolena jedna třímínutová přestávka na ošetření tohoto zranění.

d. Pořadatelé akce mohou povolit odpočinkový čas až do výše deseti (10) minut, pokud toto bylo ohlášeno před začátkem akce. Tento odpočinkový čas může být vybrán po třetí sadě při zápase na 5 sad, nebo po druhé sadě v zápase na 3 sady.

e. Čas pro rozehrávku je stanoven maximálně na pět (5) minut, pokud organizátoři akce nerozhodnou jinak.